Ejercicios Robomind

* Mediante el control remoto, manejar el robot para que recorra un cuadrado.
* ”Copiar y pegar” las instrucciones en la pantalla de programación. Almacenar el programa, abrirlo, ejecutarlo y verificar su funcionamiento.
* Mediante el control remoto, manejar al robot para que realice la siguiente tarea:
  + - desplazarse hasta tomar una baliza,
    - regresar a su posición original,
    - soltar la baliza.
* Seleccionar las instrucciones y “copiarlas y pegarlas” en la pantalla de programación. Almacenar el programa, abrirlo, ejecutarlo y verificar su funcionamiento.
* Modificar el programa de modo que el robot pinte de blanco el camino que separa su posición inicial de la posición en la que se encuentra la baliza. Ejecutar el programa y verificar su funcionamiento.
* Volver a modificar el programa de modo que la tarea se repita 3 veces. Ejecutar el programa y verificar su funcionamiento.
* Explorar e incorporar la estructura de repetición, que permite optimizar la codificación del programa. Ejecutar y verificar el funcionamiento del programa
* Modificar nuevamente el programa de modo de optimizar la cantidad de pintura utilizada.
* Diseñar y ejecutar un programa que permita al robot pintar de blanco tus iniciales.
* Diseñar y ejecutar un programa que permita al robot pintar de blanco el número 888, utilizando la estructura de repetición.
* Diseñar y ejecutar un programa que pinte de blanco una escalera, utilizando la estructura de repetición.